

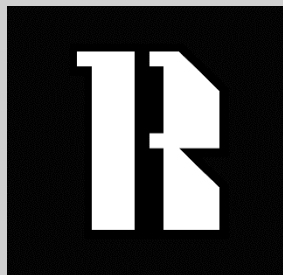
8 RINCONES MALDITOS TORNEO

HOSTED BY:

LEONROMAAOE



COLLABORATE:



HANDBOOK:

VERSIÓN ESPAÑOL:



ENGLISH VERSION:



ORGANIZADORES Y ADMINISTRADORES:

- Leonromaaoe (Discord: leonroma).
- Pau795 (Discord: Pau795).
- NPG | Porro (Discord: npg_porro).
- Jorge Garcia (Discord: Jorge6garcia).

DISCORD DEL TORNEO:



Discord

INSCRIPCIONES:

- Del 01/04/2024 al 21/04/2024
- En el canal de Twitch de Leonromaaoe (<https://www.twitch.tv/leonromaaoe>) canjeando 100 Jabalines.
- Invitación al Discord del torneo a través del canal de Twitch.

FORMATO:

- Torneo FFA (Free For All, Todos Contra Todos).
- Abierto a todos los jugadores.
- No es necesario elo mínimo.
- Fecha del torneo: 28/04/2024.

PREMIOS

- 1er puesto: 25\$
- 2ndo puesto: 15\$
- 3er puesto: 10\$

REGLAS Y ASPECTOS GENERALES

- Máximo una inscripción por jugador.
- Mínimo 24 jugadores, no hay límite de plazas.
- Se fijarán fechas concretas para disputar el torneo.
- Los tiempos obtenidos en los entrenamientos fuera del torneo no se tendrán en cuenta.
- Los organizadores podrán detener las partidas y expulsar a algún jugador en caso de alguna incidencia.
- Los jugadores inscritos serán responsables de no dar problemas al resto de jugadores durante las partidas, si son causantes de ralentizaciones o lag durante la partida deberán abandonar la partida.
- Una vez iniciada la partida esta no se detendrá, excepto si el organizador lo cree conveniente.
- En caso de dudas, plantearlas en el canal de discord de leonroma #FAQ.
- Los organizadores tienen libertad de modificar o añadir alguna regla de este handbook avisando de la modificación por el canal de discord.
- Se jugará siempre con la civilización de Mongoles.

FASE DE ENTRENAMIENTO:

- Los jugadores pueden descargar el mapa en el centro de mods oficial de Age of Empire 2 DE, "8 Rincones Malditos".
- Libertad para entrenar el mapa.

RONDAS FINALES:

- El torneo se jugará por rondas de 7 jugadores el día establecido para jugarlas.
- Las rondas se juegan on-line en la partida **hosteada** por uno de los organizadores.
- Se establecerá el servidor más apropiado para los jugadores de cada partida.
- Se establecerán los grupos por franjas horarias y los jugadores deberán escoger en qué grupo participar.
- Una vez escogido el grupo, no se podrá cambiar. Para ello contactar con los organizadores y se tratará de encontrar una solución.
- Se jugará un grupo por hora, y en caso de necesitar más tiempo, se podrá retrasar el inicio de la partida posterior.
- Los horarios de inicio pueden ser modificados si los organizadores lo ven necesario.
- Puede haber grupos con menos de 7 jugadores si el número de participantes o franjas horarias así lo establece.
- Los horarios y fechas de las partidas se establecerán dependiendo del número de participantes y su procedencia.
- Cada jugador contará con 3 rondas para participar en el torneo.
- No es necesario participar con los 3 intentos disponibles por jugador.
- Solo se tendrá en cuenta el mejor tiempo realizado entre las 3 participaciones.

PREMIOS:

- Transferencia de los premios mediante PayPal a los ganadores.
- Único medio de pago a través de PayPal.
- El pago se realizará en las siguientes 24h de la finalización del torneo.
- Cualquier reclamación deberá hacer en las siguientes 24h del torneo.

SHOWMATCH:

- Los tres ganadores, deberán participar en el showmatch del nuevo escenario, requisito necesario para recibir el premio.
- Ningún jugador habrá visto con anterioridad a la partida el mapa.
- En caso de no poder disputar el showmatch en el horario previamente publicado, deberá contactar con los organizadores.

GAME MODE:

- Carrera de Maravillas.
- Modo de juego estándar, el mapa ya está preparado para finalizar una vez construida la maravilla.
- El tiempo válido será registrado por el boot del chat.
- En caso de empate, se tendrá en cuenta el segundo mejor tiempo de los jugadores.
- Se realizará una ronda de desempate en caso de que se trate de plazas de premios y no por el segundo mejor tiempo.

SETTINS DE LA SALA:

- La sala será creada y hosteada por los organizadores.
- Los jugadores deberán entrar en la sala cuyo nombre se publicará en el discord del torneo.
- Los jugadores deberán respetar el color en la sala, con un orden ascendente, del 1 al 7.
- Exploración del mapa: TODO VISIBLE

EJEMPLO SALAS DE TORNEO Y HORARIOS

EUROPA 1	LATAM 1
HOST (ADMIN)	HOST (ADMIN)
JUGADOR 1	JUGADOR 1
JUGADOR 2	JUGADOR 2
JUGADOR 3	JUGADOR 3
JUGADOR 4	JUGADOR 4
JUGADOR 5	JUGADOR 5
JUGADOR 6	JUGADOR 6
JUGADOR 7	JUGADOR 7

DÍA 28/04/2024 (GMT)

EUROPA 1: 15.00 / 17.00 / 19.00

EUROPA 2: 16.00 / 18.00 / 20.00

LATAM 1: 21.00 / 22.00 / 23.00

ASIA 1: 06.00 / 07.00 / 08.00

DONACIONES:

- Posibilidad de colaborar con el bote del premio mediante donaciones por PayPal.
- Cada sub recibida durante el torneo (fase de inscripciones y fase de torneo) sumará al bote 0,5\$.
- Donaciones recibidas tras la finalización del torneo se acumularán para el siguiente torneo.
- Por cada 50\$ se aumentará un ganador de premios, aplicando nuevos porcentajes.

PORCENTAJE PREMIOS:

50

1. 50,00% \$ 25,00
2. 30,00% \$ 15,00
3. 20,00% \$ 10,00

< 100

1. 42,50% \$ 42,50
2. 32,50% \$ 32,50
3. 15,00% \$ 15,00
4. 10,00% \$ 10,00

< 150

1. 40,00% \$ 60,00
2. 30,00% \$ 45,00
3. 15,00% \$ 22,50
4. 10,00% \$ 15,00
5. 5,00% \$ 7,50

< 200

1. 37,50% \$ 75,00
2. 25,00% \$ 50,00
3. 15,00% \$ 30,00
4. 10,00% \$ 20,00
5. 7,50% \$ 15,00
6. 5,00% \$ 10,00

REGISTRATIONS:

- From 01/04/2024 to 21/04/2024
- Through Leonromaaoe's Twitch channel (<https://www.twitch.tv/leonromaaoe>) by redeeming 100 Javelins.
- Invitation to the tournament's Discord via the Twitch channel.

FORMAT:

- FFA Tournament (Free For All).
- Open to all players.
- No minimum elo required.
- Tournament date: 28/04/2024.

PRIZES:

- 1st place: \$25
- 2nd place: \$15
- 3rd place: \$10

RULES AND GENERAL ASPECTS:

- Maximum one registration per player.
- Minimum of 24 players, no limit on slots.
- Specific dates will be set for tournament matches.
- Times achieved in training outside of the tournament will not be considered.
- Organizers may pause matches and kick any player in case of incidents.
- Registered players are responsible for not causing issues for other players during matches; if they are the cause of slowdowns or lag during the match, they must leave the game.
- Once the match has started, it will not be stopped unless the organizer deems it necessary.
- For any doubts, raise them in the leonroma Discord channel #FAQ.
- Organizers have the freedom to modify or add any rule in this handbook by notifying the modification through the Discord channel.
- Civilitation always will be Mongol.

TRAINING PHASE:

- Players can download the map from the official Age of Empires 2 DE mod center, "8 Rincones Malditos".
- Freedom to train on the map.

FINAL ROUNDS:

- The tournament will be played in rounds of 7 players on the designated day to play them.
- Rounds are played online in a match hosted by one of the organizers.
- The most appropriate server for the players of each match will be established.
- Groups will be established by time slots, and players must choose which group to participate in.
- Once the group is chosen, it cannot be changed. To do so, contact the organizers and a solution will be sought.
- One group will be played per hour, and if more time is needed, the start of the subsequent match can be delayed.
- Start times may be modified if deemed necessary by the organizers.
- There may be groups with fewer than 7 players if the number of participants or time slots dictate.
- Match times and dates will be established depending on the number of participants and their origin.
- Each player will have 3 rounds to participate in the tournament.
- It is not necessary to participate with all 3 available attempts per player.
- Only the best time achieved among the 3 participations will be considered.

PRIZES:

- Transfer of prizes via PayPal to the winners.
- Sole payment method via PayPal.
- Payment will be made within 24 hours of the tournament's conclusion.
- Any claims must be made within 24 hours of the tournament.

SHOWMATCH:

- The top three winners must participate in the showmatch on the new stage, a necessary requirement to receive the prize.
- No player shall have previously seen the map before the match.
- In case a player cannot participate in the showmatch at the previously scheduled time, they must contact the organizers.

GAME MODE:

- Wonder Race.
- Standard gameplay mode; the map is already prepared to finish once the wonder is built.
- Valid time will be recorded by the chat bot.
- In case of a tie, the second-best time of the players will be considered.
- A tiebreaker round will be conducted if it concerns prize placements and not the second-best time.

ROOM SETTINGS:

- The room will be created and hosted by the organizers.
- Players must enter the room whose name will be published in the tournament's Discord.
- Players must respect the room color, in ascending order, from 1 to 7.
- Map reveal: ALL VISIBLE.

EXAMPLE TOURNAMENT ROOMS AND SCHEDULE

EUROPE 1	LATAM 1
HOST (ADMIN)	HOST (ADMIN)
PLAYER 1	PLAYER 1
PLAYER 2	PLAYER 2
PLAYER 3	PLAYER 3
PLAYER 4	PLAYER 4
PLAYER 5	PLAYER 5
PLAYER 6	PLAYER 6
PLAYER 7	PLAYER 7

DAY 28/04/2024 (GMT)

EUROPE 1: 15.00 / 17.00 / 19.00

EUROPE 2: 16.00 / 18.00 / 20.00

LATAM 1: 21.00 / 22.00 / 23.00

ASIA 1: 06.00 / 07.00 / 08.00

DONATIONS:

- Possibility to contribute to the prize pool through donations via PayPal.
- Each subscription received during the tournament (registration phase and tournament phase) will add \$0.5 to the pool.
- Donations received after the tournament's conclusion will be accumulated for the next tournament.
- For every \$50, an additional prize winner will be added, applying new percentages.

PRIZE POOL PERCENTAGES:

50

1. 50,00% \$ 25,00
2. 30,00% \$ 15,00
3. 20,00% \$ 10,00

< 100

1. 42,50% \$ 42,50
2. 32,50% \$ 32,50
3. 15,00% \$ 15,00
4. 10,00% \$ 10,00

< 150

1. 40,00% \$ 60,00
2. 30,00% \$ 45,00
3. 15,00% \$ 22,50
4. 10,00% \$ 15,00
5. 5,00% \$ 7,50

< 200

1. 37,50% \$ 75,00
2. 25,00% \$ 50,00
3. 15,00% \$ 30,00
4. 10,00% \$ 20,00
5. 7,50% \$ 15,00
6. 5,00% \$ 10,00