



AGE OF EMPIRES

M É X I C O

P R E S E N T A





**AGE OF
EMPIRES**
M É X I C O

GENERALIDADES DEL TORNEO

HISTORIA COPA MEXICO

2017 - ORGANIZADA POR CLAN VN

- 1° VN_DarK_Knight_
- 2° VN_Archlord
- 3° VN_Heimdall

2018 - ORGANIZADA POR CLAN VN

- 1° VN_Heimdall
- 2° Lobo
- 3° Tatakae

2019 - ORGANIZADA POR CLAN VN

- 1° VN_Heimdall
- 2° Puerco_Negro
- 3° Lobo

2020 - ORGANIZADO POR CLAN EDM

- 1° Lobo
- 2° IM TETAS
- 2° KENO

Hola a todos, les damos la cordial bienvenida a una edición más de la **COPA MEXICANA** torneo exclusivo para **TODOS** los players de **Nacionalidad mexicana**, en esta ocasión organizada por los clanes **LAT & Mich**.

No será restringida la participación a ningún jugador de nacionalidad mexicana que quiera y desee participar y disfrutar un rato, así como medirse a **los mejores jugadores** de **Age Empires II de México**.

Este torneo se realizará de manera online en la **plataforma de STEAM: AGE EMPIRES DEFINITIVE EDITION** con la modalidad de **1vs1**, será en formato **RM (mapa aleatorio)**.

FASE DE GRUPOS: Grupos de 4 integrantes, se enfrentarán todos contra todos con 3 partidas por cada encuentro (cada victoria será 1 punto por ende se deben jugar los 3 games).

Clasificaran los dos mejores de cada grupo, **el acomodo de los grupos será por rated y por sorteo**, a efecto de que el nivel sea un poco mas parejo y equitativo, los grupos se formaran una vez cerradas las inscripciones y que tengamos el total de players registrados.

FASE ELIMINACION DE ORO: Los dos mejores de cada grupo se enfrentarán a eliminación directa al mejor de 5 y la final y el juego por el tercer lugar se jugará al mejor de 7. Premios para los tres mejores lugares.

FASE ELIMINACION DE PLATA: Los dos peores de cada grupo tendrán una segunda oportunidad de ser campeones de esta categoría, se enfrentarán a eliminación directa al mejor de 5 y la final y el juego por el tercer lugar se jugará al mejor de 7. Premios para el primer lugar.



**AGE OF
EMPIRES**
M É X I C O

INSCRIPCIONES

Deben dejar sus Nicks (Link de <https://aoe2.net/#aoe2de-leaderboard-rm-1v1>)
en el discord de AoE Mexico <https://discord.gg/rUwWMpwM>.

Por ejemplo:

LAT_BICHO_

<https://aoe2.net/#profile-545565>

RATED: 1603- MAS ALTO 1708

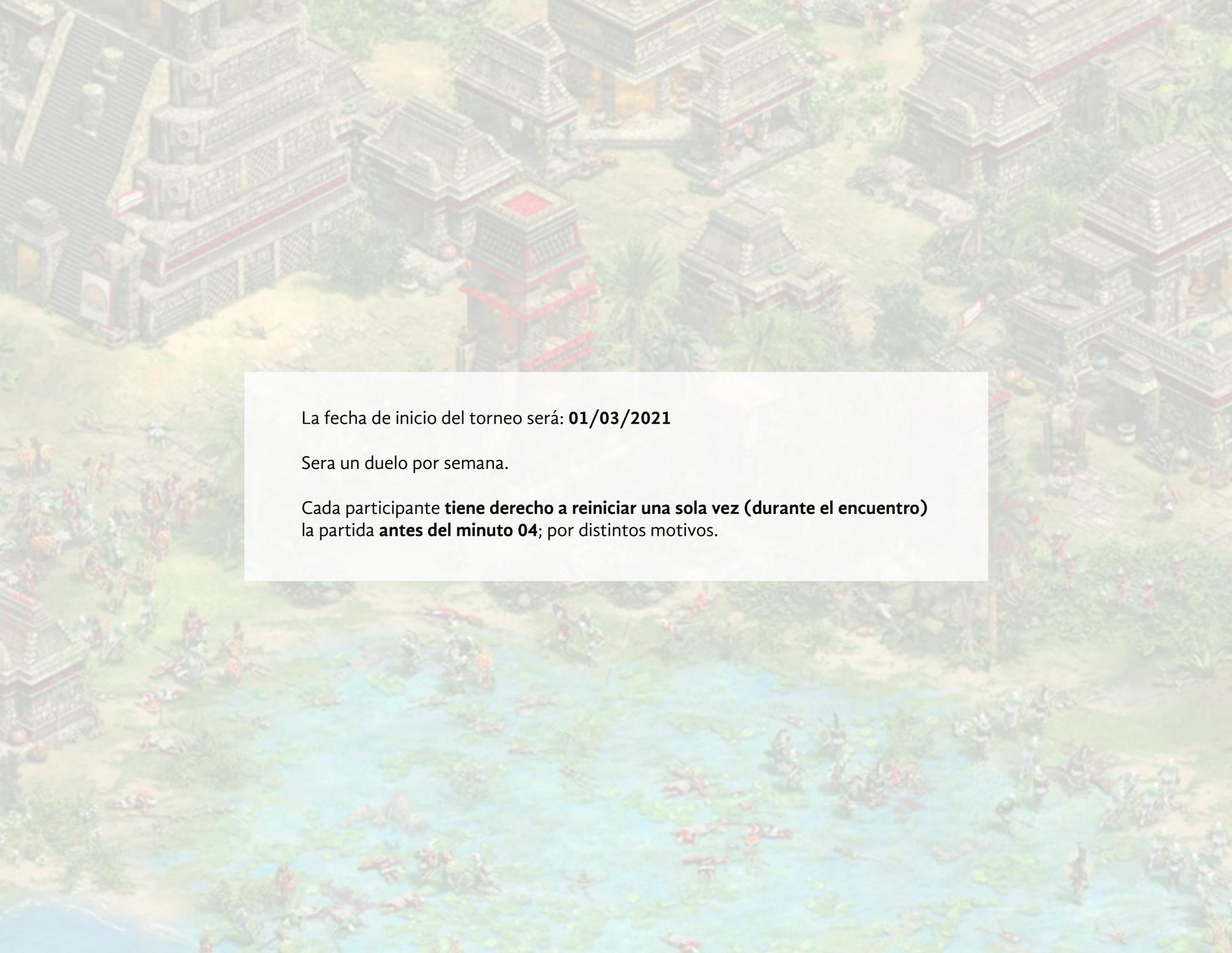
Requisito indispensable es ser **MEXICANO**, no se aceptarán ni se tolerará el **smurf**, si se verifica a alguien con **a.k.a. rate** será eliminado del torneo, así que, si tienen mas de una cuenta, al momento de su registro informar que otros Nick o cuentas usan.

Puede un capitán de algún clan registrar a sus integrantes para el torneo, **SIN EMBARGO ES RESPONSABILIDAD DE CADA PARTICIPANTE AGENDAR SUS PARTIDAS Y UNIRSE AL SERVIDOR DE DISCORD DE AOE MEXICO.**



**AGE OF
EMPIRES**
M É X I C O

FECHA Y DESARROLLO DE PARTIDAS

An aerial view of a Mayan or Aztec city. The city features several large, multi-tiered stone structures with red accents, likely temples or palaces. The architecture is intricate, with many windows and doorways. The city is surrounded by lush greenery, including palm trees and other tropical plants. In the foreground, a large body of water, possibly a lake or a wide river, is visible. The water is a light blue color and has many lily pads floating on it. Numerous small figures of people are scattered throughout the city and the water, suggesting a busy scene. The overall style is that of a classic video game or a digital illustration.

La fecha de inicio del torneo será: **01/03/2021**

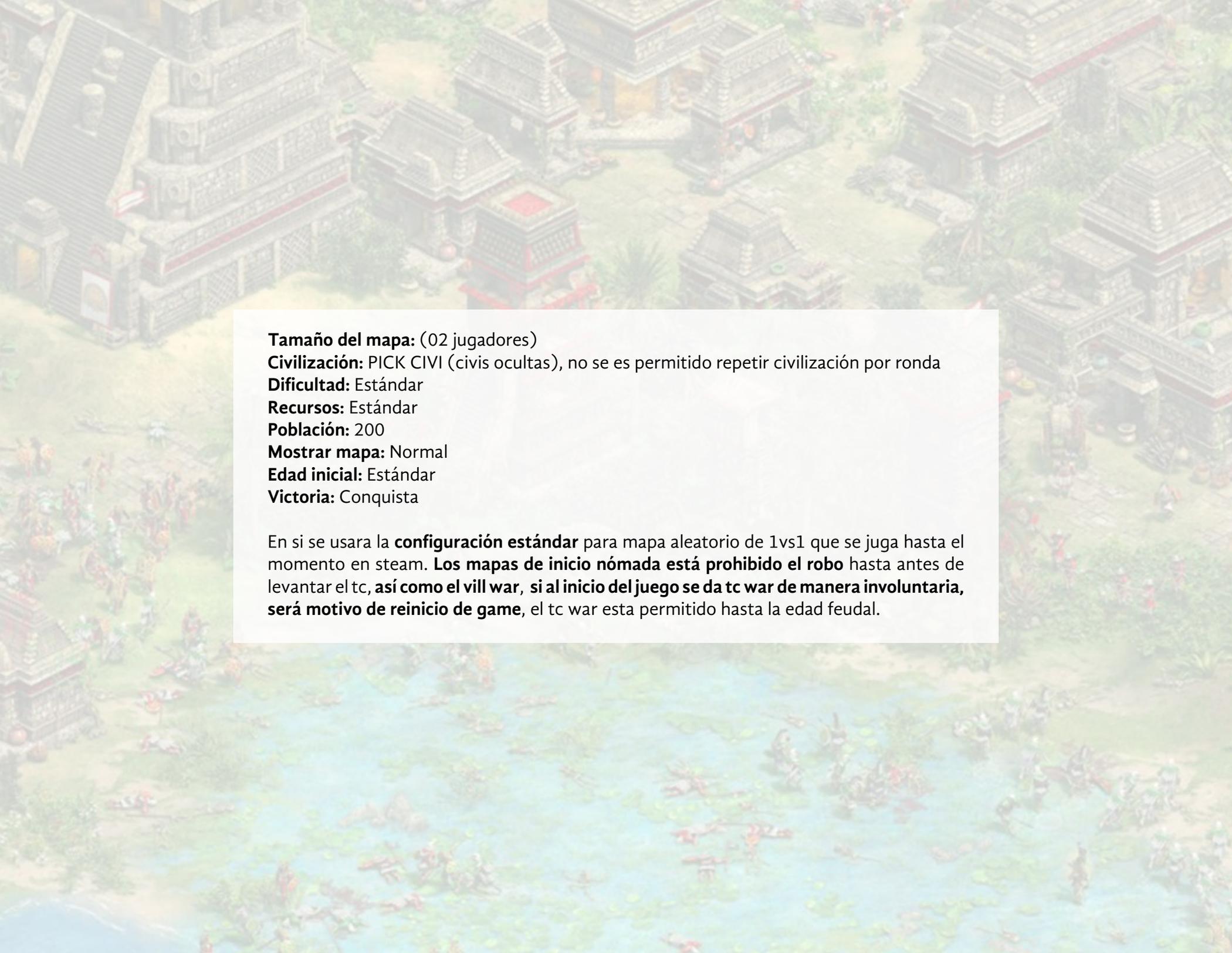
Sera un duelo por semana.

Cada participante **tiene derecho a reiniciar una sola vez (durante el encuentro)** la partida **antes del minuto 04**; por distintos motivos.



**AGE OF
EMPIRES**
M É X I C O

CONFIGURACIÓN DE PARTIDAS



Tamaño del mapa: (02 jugadores)

Civilización: PICK CIVI (civis ocultas), no se es permitido repetir civilización por ronda

Dificultad: Estándar

Recursos: Estándar

Población: 200

Mostrar mapa: Normal

Edad inicial: Estándar

Victoria: Conquista

En si se usara la **configuración estándar** para mapa aleatorio de 1vs1 que se juga hasta el momento en steam. **Los mapas de inicio nómada está prohibido el robo** hasta antes de levantar el tc, **así como el vill war, si al inicio del juego se da tc war de manera involuntaria, será motivo de reinicio de game**, el tc war esta permitido hasta la edad feudal.



**AGE OF
EMPIRES**
M É X I C O

MAPAS PERMITIDOS

Fase De Grupos: bo3

- PRIMER GAME ARABIA
- HOME MAP PERDEDOR
- HOME MAP GANADOR

ATAKAMA / NOMADA / ARENA / KAWASAN / REGICIDA FORTALEZA / 4 LAGOS / ISLAS /
NOMADA MARITIMO / MIGRACION / LAGO FANTASMA / ACCLIVITY / CATTAILS /
ERUPTION / FRIGID LAKE / HABOOB / LOWLAND / SACRED SPRINGS / ROCK SLIDE

Fase de eliminación: CON DRAFT bo5 / final bo7 / tercer lugar bo7

- PRIMER GAME ARABIA
- HOME MAP PERDEDOR
- HOME MAP PERDEDOR GAME 2
- HOME MAP PERDEDOR GAME 3
- HOME MAP PERDEDOR GAME 4 -----**hasta aquí bo5**
- HOME MAP PERDEDOR GAME 5
- HOME MAP PERDEDOR GAME 6 -----**hasta aquí bo7**

Los mapas para esta fase se tomarán **a consideración de los jugadores participantes**, es decir, se les preguntara cual mapa les gustaría jugar en esta fase, por lo tanto, **estos mapas se conocerán hasta la fase de eliminación**

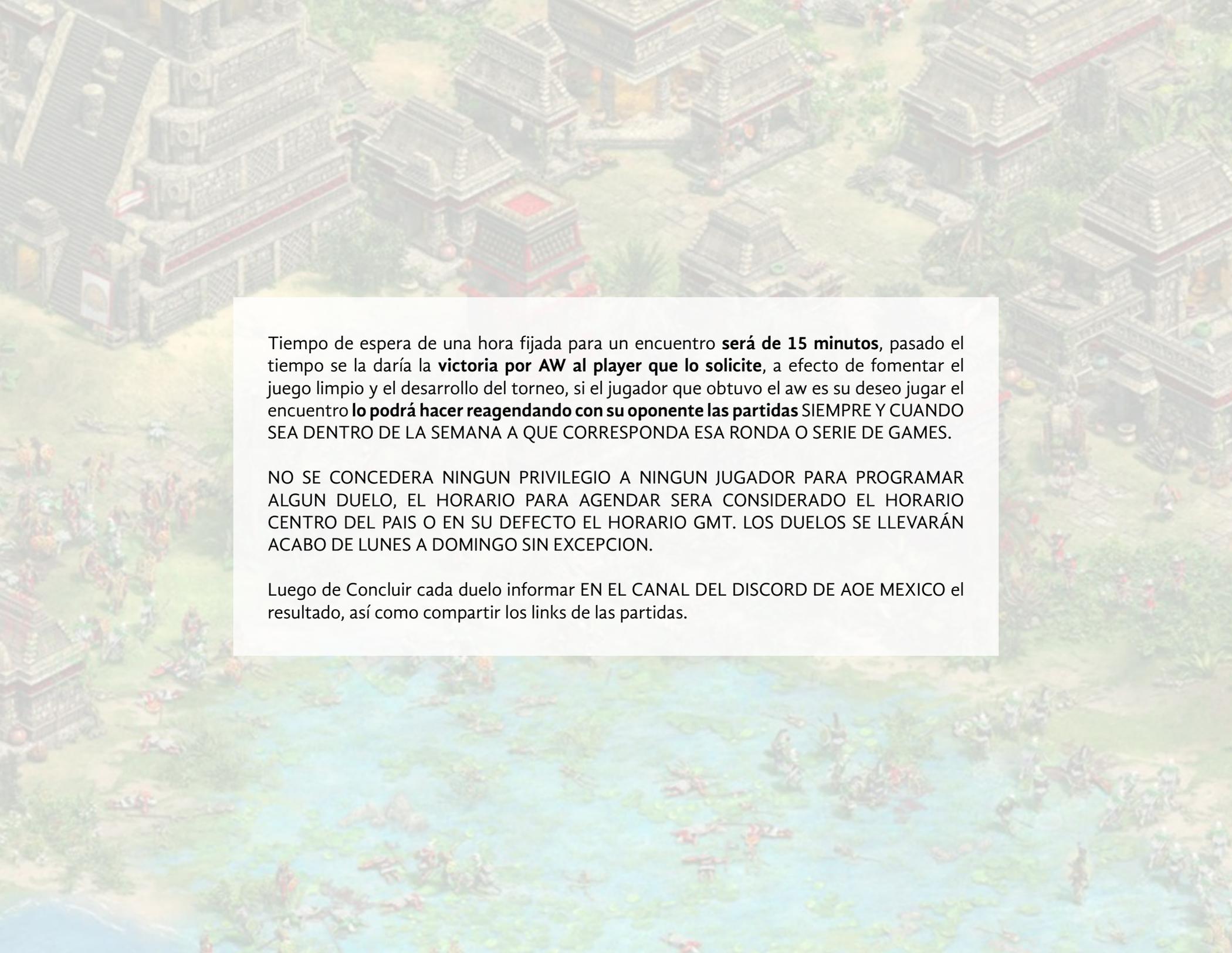
Espectador tardío: habilitado

Retraso de espectador: 3:00



**AGE OF
EMPIRES**
M É X I C O

DESENLACE DEL TORNEO



Tiempo de espera de una hora fijada para un encuentro **será de 15 minutos**, pasado el tiempo se la daría la **victoria por AW al player que lo solicite**, a efecto de fomentar el juego limpio y el desarrollo del torneo, si el jugador que obtuvo el aw es su deseo jugar el encuentro **lo podrá hacer reagendando con su oponente las partidas SIEMPRE Y CUANDO SEA DENTRO DE LA SEMANA A QUE CORRESPONDA ESA RONDA O SERIE DE GAMES.**

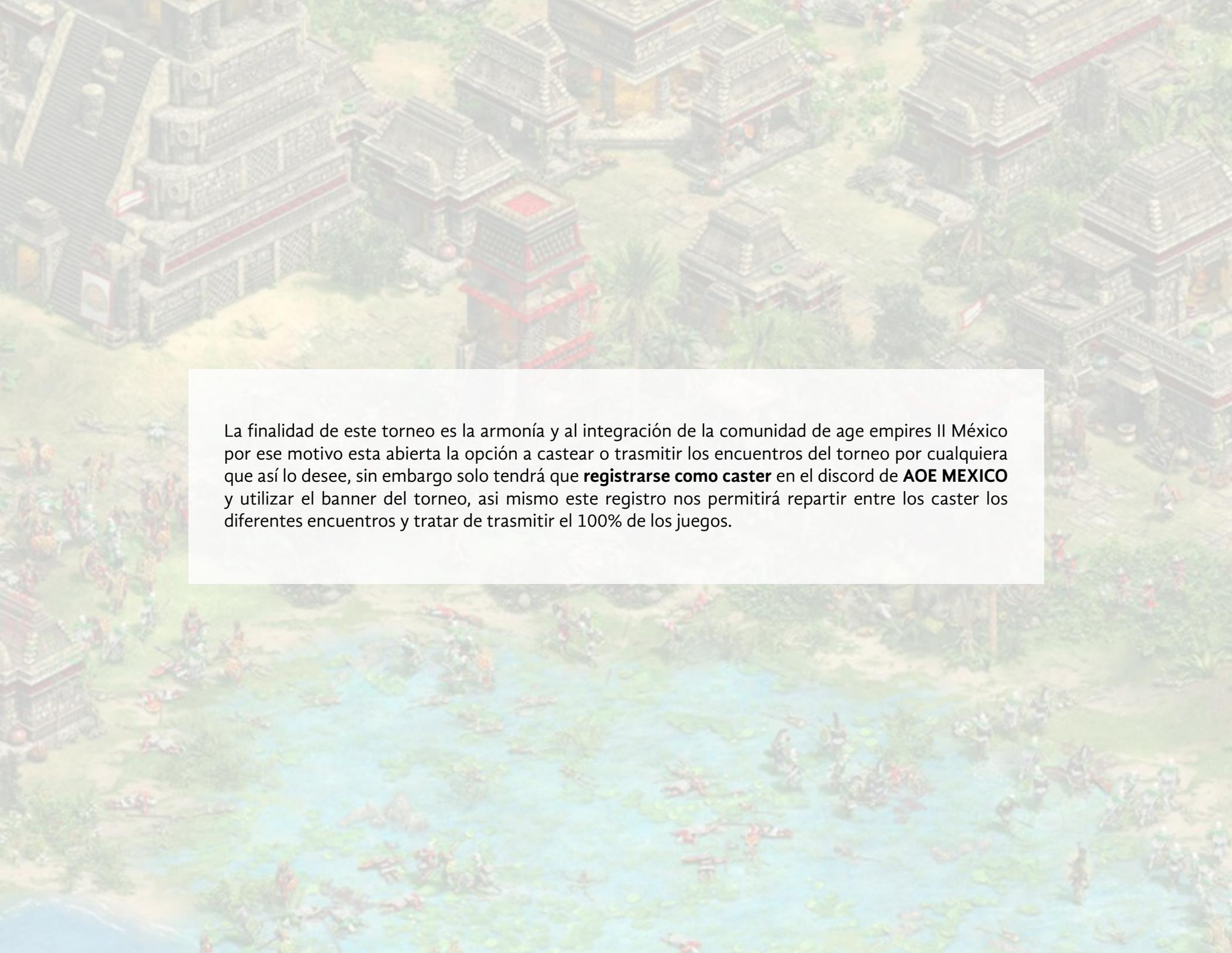
NO SE CONCEDERA NINGUN PRIVILEGIO A NINGUN JUGADOR PARA PROGRAMAR ALGUN DUELO, EL HORARIO PARA AGENDAR SERA CONSIDERADO EL HORARIO CENTRO DEL PAIS O EN SU DEFECTO EL HORARIO GMT. LOS DUELOS SE LLEVARÁN ACABO DE LUNES A DOMINGO SIN EXCEPCION.

Luego de Concluir cada duelo informar EN EL CANAL DEL DISCORD DE AOE MEXICO el resultado, así como compartir los links de las partidas.



**AGE OF
EMPIRES**
M É X I C O

CASTEO Y TRANSMISIÓN DEL TORNEO

An aerial view of an Aztec city with a large lake and many soldiers. The city features several large, multi-tiered stone structures with red accents, likely temples or palaces. The surrounding area is lush green with palm trees and a large body of water in the foreground. Numerous soldiers in traditional Aztec attire are visible, some on the ground and others on the water.

La finalidad de este torneo es la armonía y al integración de la comunidad de age empires II México por ese motivo esta abierta la opción a castear o trasmitir los encuentros del torneo por cualquiera que así lo desee, sin embargo solo tendrá que **registrarse como caster** en el discord de **AOE MEXICO** y utilizar el banner del torneo, asi mismo este registro nos permitirá repartir entre los caster los diferentes encuentros y tratar de trasmitir el 100% de los juegos.



**AGE OF
EMPIRES**
M É X I C O

PREMIOS

Bolsa acumulada a la fecha aprox **\$8000** pesos mexicanos, OBJETIVO son 10 mil pesos, CUAL QUIERA QUE QUIERA APOYAR ES BIENVENIDO.

Fase de eliminación de oro

PRIMER LUGAR.- guerrero jaguar de oro \$% por definir

SEGUNDO LUGAR.- guerrero jaguar de oro \$% por definir

TERCER LUGAR.- guerrero jaguar de oro \$% por definir

Fase de eliminación de plata

PRIMER LUGAR.- guerrero AGUILA de oro \$% por definir

PREMIO A JUGADOR REVELACION/SORPRESA (a votación de la comunidad)

PREMIO A LA PARTIDA MAS DIVERTIDA/GRACIOSA (a votación de la comunidad)

PREMIO ADICIONAL SORPRESA (esto esta por definirse)

PATROCINADORES

*LAT_TRIUNFOD

*LAT_POWER

*LAT_BICHO_

*ZEN

*LAT_RIPITA_

*Mich_MÁXIMO MERIDIO

*Mich_GAGAYA

*Mich_VIDAL

*Mich_MAIZDURO

*Mich_THEPEJZOMBIE

*Mich_ZOLDIC

*Mich_MICTUL

*Mich_IVAN_MASTER

*Mich_DBZ_GOGETA

ADMINISTRACIÓN

Mich_MICTUL

Mich_MAIZDURO

LAT_BICHO_

<https://www.facebook.com/AoEMexico>

<https://www.youtube.com/channel/UCQ8LVallr21HRQo8W9Oy13A>

CLAN LAT Y CLAN MICH INVITA

